

İŞLETMELERDE MESLEKİ EĞİTİME DEVAM EDEN ÖĞRENCİLERE AİT GELİŞİM TABLOSU

Okul/ Kurum Adı : Şehit Yüzbaşı Yusuf Kenan Mesleki ve Teknik Anadolu Lisesi
Meslek Alan/ Dalı : Bilişim Teknolojileri / Yazılım Geliştirme

Hafta	Öğretim Programına Göre Yapılacak İşlemler
1	İş Sağlığı ve Güvenliği
2	Bilişim Etiği, Bilgi Güvenliği, Fikri Mülkiyet kavramları bilmek
3	Dijital Dönüşüm, Endüstri 4.0 Teknolojileri kavramlarını bilmek
4	Bilgisayarın anakartını kasa içerisine monte etmek
5	Bilgisayarın temel donanım birimlerini kasaya monte etmek
6	Ekran, yazıcı ve görüntü işleme cihazları bağlantıları yapmak
7	Bilgisayarın ilk açılışını (POST) yapmak
8	İşletim sistemlerini bilgisayara kurmak
9	İşletim sistemlerinin temel kullanımını / yönetimini yapmak
10	Fiziksel ortama ve ağ çeşidine göre ağ topolojisini seçmek
11	Ağ hizmetlerine göre ağ protokolünü yapılandırmak
12	Teknik resim kurallarına uygun çizgi, norm yazı ve temel geometrik çizimler yapmak
13	Bilgisayarlı Çizim, 3 Boyutlu Tasarım yapmak
14	Proje geliştirmek için gerekli problem çözme ve algoritma yapılarını kullanmak
15	Programlama ortamı, isim uzayları oluşturabilmek
16	Veri türlerine hakim olmak ve program içerisinde farklı türleri kullanmak
17	Operatörleri program içerisinde kullanmak
18	Karar ve döngü yapılarını program içerisinde kullanmak
19	Dizi tanımlama kurallarına dikkat ederek dizileri kullanmak
20	İhtiyaca uygun dahili ve harici sınıf ve metod tanımlar
21	Açık kaynak veritabanı yazılımı kurmak
22	Veritabanı oluşturmak ve tabloları kullanmak
23	SQL komutlarını kullanmak
24	Robotik için mikrodenetleyici kart yapısı ve çeşitlerini bilmek
25	Robot türlerini açıklamak, robotta elektronik bileşenleri bilmek
26	Web projesinin analizini gerçekleştirerek tasarım ilkelerine uygun hazırlıkları yapmak
27	HTML kodları ile basit web ve gelişmiş işlemlerini yapmak
28	Stil şablonu (CSS) yapılandırmasını gerçekleştirmek
29	Nesne işlemlerini yapmak ve site yönetimini gerçekleştirmek
30	Veri Tabanı işlemlerini yapmak
31	Betik dili yardımıyla script oluşturmak
32	Web sitesi yapısını oluşturmak ve web sayfalarını biçimlendirmek
33	Görüntü işleme ile ilgili temel kavramlar ve araçları bilmek
34	Görüntü işlemede efektleri kullanmak
35	İşletim sistemine uygun mobil uygulama geliştirme araçlarını kullanmak
36	Mobil uygulama ile ilgili temel tasarım kavramlarını bilmek